

Programme éducatif à la culture sportive et olympique

▪ 3 programmes adaptés aux différents publics

Les ateliers olympiques



Pour qui ? : Enfants de 3 à 16 ans participant aux activités extrascolaires et périscolaires proposées par les collectivités.
Principe : Utilisation des thématiques olympiques et sportives comme support d'animation des différentes activités.

➤ L'animateur territorial et/ou l'animateur sportif de club dispose de différentes pistes d'animation reposant sur la pratique sportive et l'éveil aux valeurs de l'Olympisme « Excellence, Respect, Amitié ».

Les classes olympiques

Pour qui ? : Elèves scolarisés.

Principe : Utilisation de l'Olympisme comme support des apprentissages scolaires dans un projet de classe.

➤ L'Olympisme peut être le support d'activités pédagogiques ludiques et variées dans l'ensemble des matières (sciences, français, histoire...) La pratique d'activités physiques reste bien sûr un terrain privilégié pour l'investissement par les enfants des valeurs olympiques.



La Journée olympique

Pour qui ? : Grand public / licenciés / public scolaire / centre de loisirs.

Principe : Organisation le 23 juin d'une opération festive très visuelle articulée autour d'animations reprenant le concept du CIO « Bouger, Apprendre, Découvrir ».

▪ Des outils pour vous accompagner dans vos projets

Le CNOSF met à votre disposition pour chacun de ces projets :

- Un cahier des charges
- Des documents pédagogiques à destination des enseignants et animateurs
- Des supports ludiques pour les enfants
- Des dotations promotionnelles

Contact : CultureEducation@cnosf.org